
Znaki wywoławcze stacji oraz ich SSID w komunikacji APRS

Andrzej Bartosz SP3LYR

Praca w systemie APRS jest swoistym rodzajem komunikacji Packet Radio, gdzie obowiązuje protokół AX.25. System APRS wykorzystuje z niego ramki UI (*unnumbered information*).

Protokół AX.25 pozwala na posługiwanie się znakami wywoławczymi (nadawcy, korespondenta, stacji przekaźnikowych), które mogą zawierać do sześciu znaków alfanumerycznych, a więc sześć liter lub cyfr. Ponadto dla rozróżnienia kolejnych urządzeń, czy programów używanych pod tym samym znakiem wywoławczym, protokół AX.25 przewiduje po znaku wywoławczym tzw. SSID w postaci czterech bitów.

SSID (*secondary station identification*) składając się z czterech bitów daje 16 różnych kombinacji, co w rezultacie wyrażane jest za pomocą liczb dziesiętnych od 0 do 15. Jeśli znak wywoławczy zawiera SSID jako 0, to nie jest ono pokazywane.

W ramach protokołu AX.25 nie jest możliwe wpisanie znaków łamanych przez literę, czy cyfrę, jak np. SP1ABC/p, czy SP1ABC/9, czy tym bardziej SP1ABC/DL lub DL/SP1ABC. Nie jest też możliwe w protokole AX.25 posługiwanie się znakiem wywoławczym, w którym jest czteroliterowy sufiks, jakie spotykane są w przypadku stacji okolicznościowych, jak np. SNOHALO.

Stacje APRS wysyłają w ramach packetowych różnego rodzaju informacje, ale najbardziej podstawową informacją jest ramka zawierająca współrzędne geograficzne. W ten sposób zostaje o wiele bardziej precyzyjnie wyrażona lokalizacja stacji niż z pomocą łamania znaku przez cyfrę okręgu, czy prefiks kraju.

Stacje APRS umownie używają pewnych SSID dla wyrażenia rodzaju pracy, jak np. powszechnie przyjęte jest dla mobili SSID jako -9, dla stacji ręcznych z TH-D7 jako -7, dla balonów jako -11.